



PROGRAMA DE INNOVACIÓN

OBJETIVOS DEL CURSO

Entrenamientos en mentalidades y herramientas de agilidad e innovación y conceptos básicos Innovación y Design Thinking.

CONTENIDOS

01 Conceptos y mentalidades

- ¿Qué es innovación?
- Enfoques de innovación
- Innovación en nuestra empresa
- Mentalidades y obstáculos

02 Design Thinking

- Caso "Billetera"
- Innovación basada en el usuario
- Proceso de Design Thinking
- Empatizar, idear, diseño de prototipo y sesteo

03 Creatividad y Brainstorming

- Conceptos de creatividad
- El Brainstorming o tormenta de ideas
- Técnicas de creatividad
- Brainstorming, pensamiento lateral, 7 sombreros, Scamper

04 Liderazgo para la innovación

- Estudio de caso liderazgo
- Foro de liderazgo
- Conceptos y teorías de liderazgo
- Evaluación de liderazgo personas

SGS ACADEMY



sgsacademy.cl

cl.sgs.academy@sgs.com

+56 939 106 435

<http://www.linkedin.com/company/sgs>

DURACIÓN DEL CURSO: 20 HORAS

METODOLOGÍA: ASINCRÓNICO

CURSO CON CÓDIGO SENCE

NOMBRE SENCE:

Herramientas Básicas de Innovación

CÓDIGO SENCE: 1238015533